

# MÄDCHENCLUB

gemeinsam quatschen

kreativ sein

gemeinsam lernen

Spiele spielen

Was interessiert euch? Dafür ist  
in unserer AG Platz!



## WAS WIRD GEMACHT?

In der AG Mädchenclub werden wir die verschiedensten Dinge machen. Wir werden über gewünschte Mädchen-Themen reden, Filme schauen, Spiele spielen, basteln, malen oder andere kreative Sachen machen und wenn es möglich ist auch kochen oder backen.

Bringt gerne eure Vorschläge mit ein, so dass wir die AG auch nach euren Wünschen gestalten können. Ihr seid interessiert? Dann kommt vorbei!

Wir freuen uns auf euch!



**Leitung: Morena, Sophie und Melina (10a)**

## KEYBOARD

Auf einem Klavier/Keyboard ist vieles möglich! Fast kein Song kommt ohne dieses Instrument aus und der Klang ist vielfältig einsetzbar. Ihr wollt wissen, wie man richtig mit den weißen und schwarzen Tasten umgeht? Hier hast du die Chance, Keyboard/Klavier zu lernen. Wir werden gemeinsam Musik aussuchen, einstudieren und eurer Kreativität freien Lauf lassen.



### WAS WIRD GEMACHT?

Wir lernen mit dem Keyboard/Klavier umzugehen und üben Songs eurer Wahl ein. Außerdem habt ihr die Möglichkeit, euren ganz eigenen Song zu komponieren und zu gestalten. Nebenbei vertieft ihr spielerisch eure Kenntnis in Musik-, Noten- und Rhythmuslehre und könnt eure Stücke auch bei Schulveranstaltungen aufführen.



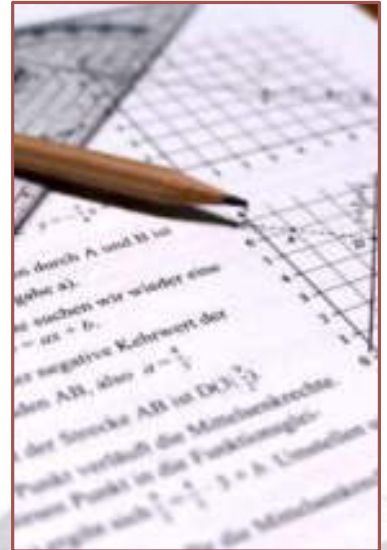
**Leitung: Frau Mikolajczyk**



# MATHEFÖRDERUNG

Ihr seid nicht gerade die Besten in der Klasse, wenn es um Mathe geht? Euch graust es schon vor eurer Mathenote auf dem Zeugnis? Ihr braucht einfach etwas mehr Zeit, um die mathematischen Zusammenhänge zu verstehen? Die Übungen in der Klasse reichen euch nicht aus? Eure Eltern möchten, dass ihr euch Unterstützung holt?

Dann seid ihr hier genau richtig!



## WAS WIRD GEMACHT?

Ihr werdet üben, üben, üben. Von eurem Coach könnt ihr euch die graue Theorie noch mal in Ruhe erklären lassen. Es gibt zur Auflockerung natürlich auch Spiele zum Thema.

Wenn ihr an der Matheförderung teilnehmen wollt, dann gebt euren Wunsch auf dem AG-Wahlzettel an. Darüber hinaus sollte auch mit dem Fachlehrer besprochen werden, ob die Teilnahme in der AG sinnvoll ist. Die Plätze sind begrenzt!



**Leitung: Johannes (10c), Phil und Julika (10b)**

## GRAFFITI



Leitung: Herr Dube



## SCHULMANNSCHAFT FUSSBALL



Carl-Friedrich-  
von-Siemens-  
Gymnasium  
Berlin

Du spielst gerne wettkampforientiert Fußball? Du möchtest deine Schule bei verschiedenen Wettkämpfen sowohl in der Halle als auch draußen vertreten? Dann bist du hier genau richtig!

### WAS WIRD GEMACHT?

Jeden Mittwoch trifft sich die Schulmannschaft zum gemeinsamen Training (wetterabhängig draußen oder in der Halle), um sich für die kommenden Schulturniere einzuspielen.



Wichtig: Sollte es mehr Anmeldungen als verfügbare Plätze geben, so findet zeitnah ein Auswahltraining statt!

**Leitung: Herr Möhring**

# FOTOGRAFIE

Die Welt des Fotografierens – Von den Anfängen bis heute



Du möchtest selbst Fotos machen und bearbeiten und dich mit Bildmaterial im Bereich der sozialen Medien auseinandersetzen? Die Foto-AG gibt dir die Möglichkeit dazu.

Die Fotografie umgibt uns und beschäftigt uns heute stärker als je zuvor. Fotos werden in Ausstellungen gezeigt, gewinnen Preise und zeigen die Welt durch die Linse. Dabei gibt es einige Dinge bei der Bildkomposition, der Fototechnik und der Bildbearbeitung zu beachten, mit denen wir uns in der AG auseinandersetzen werden

## WAS WIRD GEMACHT?

Wir beschäftigen uns mit alter, analoger Technik und klassischen Kameras. Wir lernen verschiedene Techniken und Arten von Kameras kennen und sehen uns Bearbeitungsmöglichkeiten an. Außerdem fotografieren wir mit Smartphones und finden heraus, welche Unterschiede es zu anderen Arten von Kameras gibt. Schließlich wollen wir eine Bilddatenbank für die Schule anlegen und kleine Ausstellungsprojekte realisieren.



Leitung: Herr Rigal



## ENGLISCHFÖRDERUNG

Ihr seid nicht gerade die Besten in der Klasse, wenn es um Englisch geht? Euch graust es schon vor eurer Englischnote auf dem Zeugnis? Ihr braucht einfach etwas mehr Zeit, um Vokabeln zu lernen? Die Übungen in der Klasse reichen euch nicht aus? Eure Eltern möchten, dass ihr euch Unterstützung holt?

Dann seid ihr hier genau richtig!



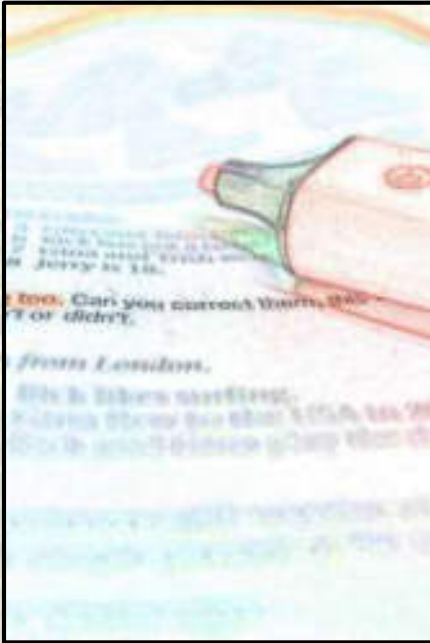
### WAS WIRD GEMACHT?

Ihr werdet üben, üben, üben. Von eurem Coach könnt ihr euch die graue Theorie noch mal in Ruhe erklären lassen. Es gibt zur Auflockerung natürlich auch Spiele zum Thema.



Leitung: Anna und Sandra (9c)

## STUDIENZEIT

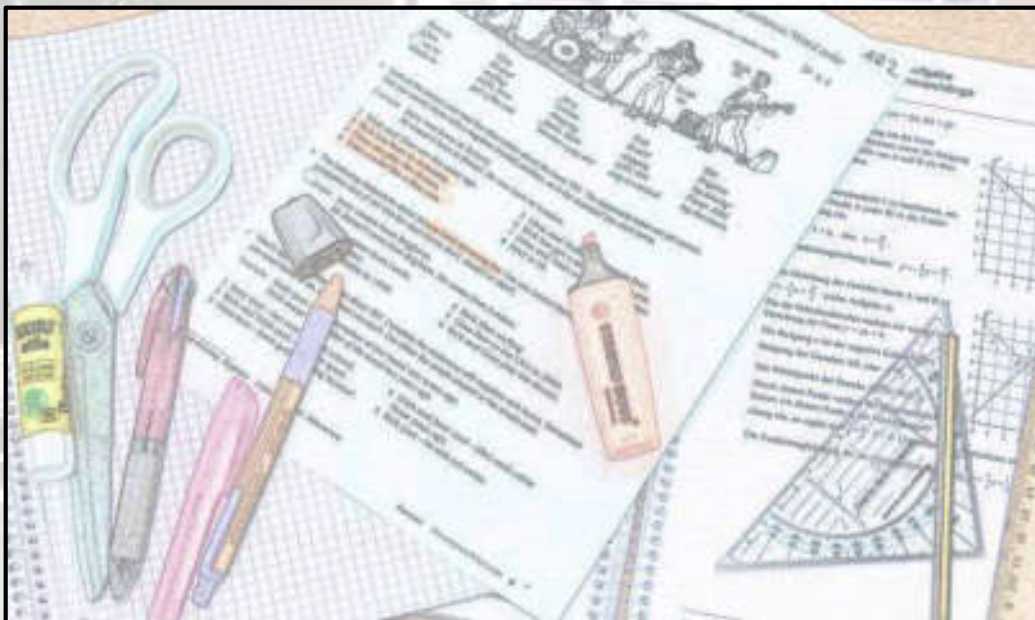


Du möchtest mehr Zeit in deine Schulprojekte stecken? Dich auf Klassenarbeiten und Tests noch besser vorbereiten? Dann komme in die Studienzeit-AG!



### WAS WIRD GEMACHT?

Hier bekommst du eine zusätzliche Studienzeit, in der du deine Aufgaben in ruhiger Atmosphäre erledigen kannst. In der Studienzeit-AG entscheidest du selbst, was als nächstes auf dem Plan steht! Wir, Paulina, Lara und Johanna unterstützen dich dabei!



**Leitung: Paulina, Johanna (10c) und Lara (10a)**



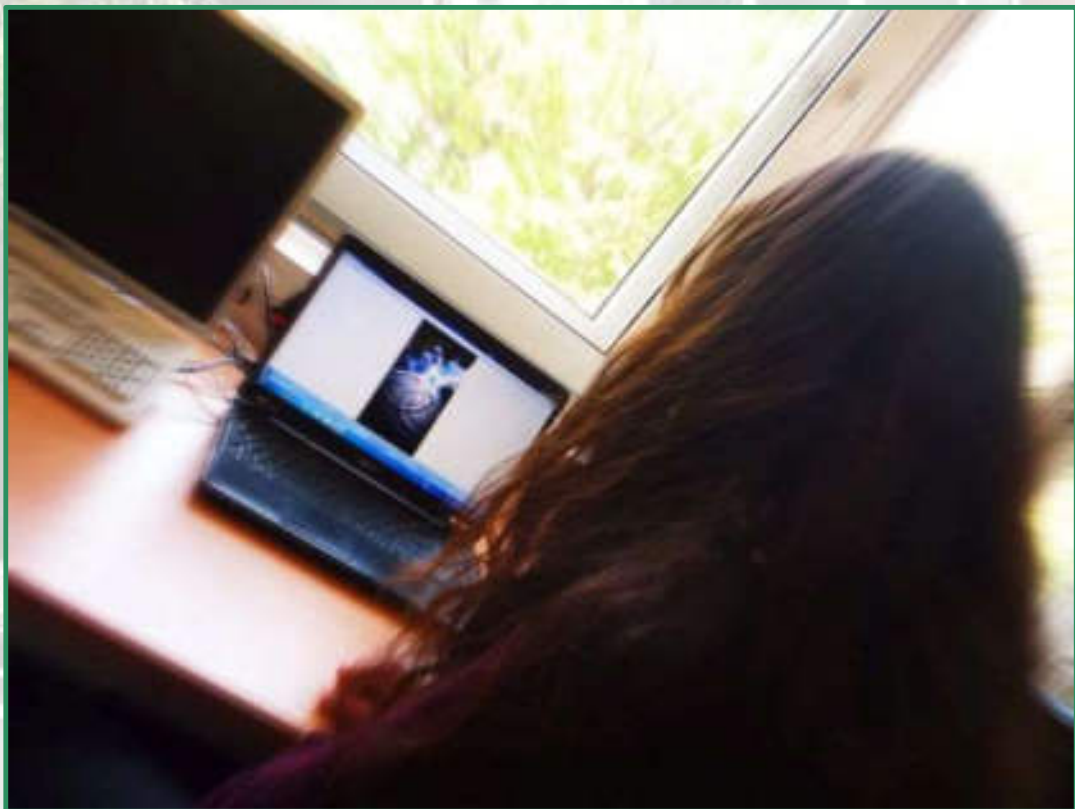
# SIEMENS-NEWS

Ihr habt Lust auf Kreatives Schreiben? Ihr schauspielert gerne? Ihr dreht gerne Filme? Ihr wärt schon immer gerne Nachrichtensprecher, Grafikdesigner, Produzent oder Journalist gewesen? Dann seid ihr hier genau richtig.



## WAS WIRD GEMACHT?

Die Siemens-News AG produziert wöchentlich eine Nachrichtensendung, die in der Glashalle abgespielt wird. Wir freuen uns auf zahlreiches Erscheinen.



**Leitung: Herr Schock**

# MÄDCHENFUSSBALL



Hast du Lust auf Mädchenfußball?

An deiner Schule gibt es jetzt eine Fußball-AG nur für Dich und deine Freundinnen!!!!

Unter Anleitung eines DFB B-Lizenz-Trainers erwarten Dich Übungen, Teamspiele und Wettkämpfe!

Wir freuen uns auf Dich und deine Schulkameradinnen!

## WAS WIRD GEMACHT?

Wir spielen Fußball, Fußball und noch mehr Fußball



**WICHTIG:** Diese AG findet auf dem Gelände des SC Siemensstadt statt!!! Bitte Sportkleidung und Trinken mitbringen, wenn möglich auch Schienbeinschoner. Es wird hauptsächlich draußen gespielt. Bei schlechtem Wetter können die Räumlichkeiten des SCS oder ein Klassenraum genutzt werden.

**Leitung: Herr Labude**



# RELIGION-CHRISTSEIN ENTDECKEN

**Welche Standpunkte vertreten Christen?**

**Wie und an welchen Orten wird Christsein gelebt?**

**Wo entdecke ich den christlichen Glauben, wie spüre ich diesen in meinem Leben?**



## **WAS WIRD GEMACHT?**

Eine Einladung an alle interessierten Schüler\*innen der 7. bis 8. Klasse, die neugierig sind und sich auf die Suche nach Spuren des Christentums begeben wollen. Eine AG unter der Leitung des katholischen Religionslehrers A. Schneider in Kooperation mit der katholischen Gemeinde St. Joseph Siemensstadt jeweils am Mittwoch in der 8. und 9. Stunde.

**Leitung: Herr Schneider**

# KANUPOLO

Schon einmal in einem Boot sitzend eine Mischung aus Handball und Basketball gespielt? Das ist kurz gesagt: Kanupolo.

Auf einem abgegrenzten Spielfeld versuchen zwei Mannschaften mit jeweils 5 Spieler\*innen einen Ball in ein Tor, das 2 m über dem Wasser hängt, zu befördern. Ein Spiel dauert 2 x 10 Minuten. Damit es nicht zu chaotisch auf dem Wasser zugeht, wachen zwei Schiedsrichter\*innen über das Spielgeschehen.

In dieser Kanusportart ist neben Schnelligkeit und Bootsbeherrschung auch Taktik und Teamgeist gefragt. Aufgrund der schnellen Spielzüge tragen die Spieler\*innen zum Schutz Helme und Schwimmwesten.



## WAS WIRD GEMACHT?

- Erlernen der Grundtechnik im Paddeln
- einmaliger Schwimmbadbesuch, damit das Kentern geübt werden kann (aus Sicherheitsgründen), das gibt euch Handlungssicherheit
- erste Übungen im Boot mit Ball
- Kennenlernen der Regeln im Kanupolo
- Taktik- und Schnelligkeitsübungen im Boot mit Ball
- bei schlechtem Wetter üben wir an Land mit Ball
- vor allem aber werden wir viel Spaß haben



**WICHTIG:** Um an dieser AG teilnehmen zu können, müsst **ihr schwimmen können!** Die AG Kanupolo findet auf dem Gelände des Vereins für Kanusport Berlin statt (Halligweg 1, 13599 Berlin). Für die Übung in der Schwimmhalle fallen einmalige Eintrittskosten an. Bitte Sportsachen mitbringen, bei Bedarf auch Regenkleidung. **Aufgrund des Anfahrtsweges findet diese AG von 14:30-16:00 Uhr statt.**

**Leitung: Frau Kütter**



## ALLES RUND UM WOLLE

Handarbeit ist der neueste DIY-Trend. Willst Du Mitglied im Club der Wollfans werden? Jede und Jeder kann hier die Nadeln klappern lassen. Hast Du Lust mitzumachen?

Häkeln und Stricken sind eine Meditationshilfe, wirksam gegen Stress und dabei gleichzeitig produktiv und kreativ. Lerne mit der Wolle tolle Dinge herzustellen!



### WAS WIRD GEMACHT?

Wir lernen die Grundbegriffe: Luftmaschen, Stäbchen, halbe Stäbchen, feste Maschen, rechte und linke Maschen kennen.

Du häkelst dir z.B. deine **eigene Handytasche**, eine **Federtasche** oder auch eine kleine Blume zum Anstecken als Geschenk? Du liebst es schick und kuschelig und strickst dir einen dicken **Schal**? Oder hast Du andere Ideen?



In kleiner, gemütlicher Runde miteinander chillen, häkeln oder stricken. Bringe bitte (wenn Du hast) Wollreste und Häkelhaken und Stricknadeln/Rundstricknadeln mit.

**Kosten:** Es wird ggf. ein kleiner Unkostenbeitrag für das Material und die Wolle erhoben

**Leitung: Ayane Mecha**

# ROBOTER

## **Planen, basteln und programmieren.**

Wolltet ihr schon immer einmal wissen,  
wie ein Roboter funktioniert?  
Wie schafft er es, selbstständig im Raum  
zu fahren, ohne anzustoßen?  
Was macht einen Roboter eigentlich zu  
einem Roboter?



## **WAS WIRD GEMACHT?**

Lego ist Kinderkram? Die AG beweist das Gegenteil! Hier werden Dir die Grundlagen der Robotik und der Programmierung nähergebracht. Auch die Mädchen unter euch sind herzlich eingeladen, mit uns zu planen, zu basteln und zu programmieren!



**Leitung: Herr Stricker**



## COMIC UND CHARAKTERDESIGN

Du wolltest schon immer mal wissen, wie man einen Comic gestaltet? Wie die Figuren dazu gezeichnet und ihre Gefühle bildlich dargestellt werden? Dann bist du hier genau richtig! In der Comic und Charakter Design AG werden wir Figuren zeichnen und ihnen durch kleine zeichnerische Tricks einen Charakter geben.

### WAS WIRD GEMACHT?

Wir zeigen euch, wie ihr einen Charakter gestalten könnt und welche Farbmittel auf welche Weise dazu benutzt werden können. Wir werden gemeinsam zeichnen, die verschiedenen Arten des Zeichnens kennenlernen und eigene Mini-Comics mit euch gestalten.



Für die AG benötigt ihr keine Erfahrungen im Zeichnen, denn jeder von euch besitzt seinen eigenen, individuellen Zeichenstil.

Wichtig: Bitte Papier, Bleistifte und einen Radiergummi mitbringen!

**Leitung: Louis, Emilia und Dilara (10a)**

# DUNGEONS & DRAGONS

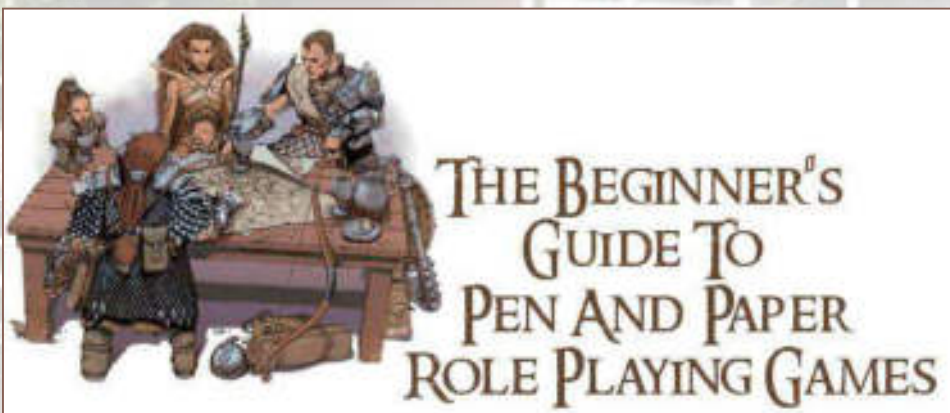
**Dungeons & Dragons** (englisch für *Verliese und Drachen*, kurz D&D oder DnD) gilt als erstes Pen-&-Paper-Rollenspiel.

Das Pen-&-Paper-Rollenspiel (engl. *pen* „Stift“ und *paper* „Papier“) ist ein Spiel, bei dem die Mitwirkenden fiktive Rollen einnehmen und gemeinsam durch Erzählen ein Abenteuer erleben. Als Hauptspielmittel werden fast immer die namensgebenden Stifte und Papier eingesetzt, um die dargestellten Rollen auf *Charakterbögen* zu beschreiben und Notizen zum Spielverlauf zu machen. Nicht zuletzt gehören zum Material des Rollenspielabenteuers: Karten, Spielwelt-Beschreibungen und Spielregel-Handbücher. So gut wie immer werden auch Spielwürfel oder andere Zufallselemente verwendet.

Quelle: Jon Michaud: *The New Yorker*

## WAS WIRD GEMACHT?

Stark vereinfacht kann das Pen-&-Paper-Rollenspiel als Mischung aus herkömmlichem Gesellschaftsspiel, Erzählung und Improvisationstheater beschrieben werden. Häufig moderiert ein\*e Spielleiter\*in das Spiel, setzt den Handlungsrahmen und trifft wesentliche Entscheidungen bezüglich der Schauplätze, der auftretenden Ereignisse und Nebendarsteller\*innen (Nicht-Spieler\*in-Charaktere, NSCs). Die anderen Spieler\*innen stellen in diesem Rahmen ihre fiktiven Figuren, die Spieler\*incharaktere (SCs), dar und treffen für sie die Entscheidungen im Rahmen vorgegebener Regelsysteme. Letztere sollen dabei helfen zu bestimmen, inwieweit die fiktiven, nur verbalisierten Handlungen der Figuren erfolgreich sind, ob z. B. die Spielfigur beim Sprung von einer hohen Mauer unverletzt bleibt. Der Erfolg oder Misserfolg dieser fiktiven Handlungen wird mithilfe von Spielwürfeln, seltener auch Spielkarten, simuliert.



<https://thestrangersbookshelf.wordpress.com>



**Leitung: Marwin und Kara (10a)**



# BEGABTENFÖRDERUNG- PROJEKT MARS

## Projektarbeit zum Thema: Planet Mars

Elon Musk will zum Mars. Der amerikanische Unternehmer und Investor hat öffentlich verkündet, dass er eines Tages auf dem Roten Planeten sterben will. Mit seiner privaten Raumfahrtfirma SpaceX will er Menschen zum Mars schicken, mehr noch: In einem Zeitraum von 40 bis 100 Jahren nach der ersten Landung eines bemannten Raumschiffs sollen bis zu eine Million Menschen von der Erde auf den Roten Planeten umsiedeln.

(Quelle: <https://www.nationalgeographic.de/wissenschaft/mars-der-wettlauf-zum-roten-planeten>)

Auch andere Nationen machen sich auf den Weg den roten Planeten für sich zu beanspruchen. Der Wettlauf zum Mars hat begonnen.

In einer offenen, produktorientierten Arbeitsform wollen sich die Schüler\*innen des Carl-Friedrich-von-Siemens-Gymnasiums in dieser AG unter Betreuung einer Lehrkraft dem Thema Mars widmen. **Diese AG wird ausschließlich für Schüler\*innen der 9. und 10. Klasse angeboten** und kann zusätzlich zum sozialen Engagement besucht werden. Interessierte Schüler\*innen werden eingeladen, oder können eine Bewerbung an: [m.plenefisch@cfvsiemens.de](mailto:m.plenefisch@cfvsiemens.de) schreiben, in welcher Sie begründen, warum Sie in diese AG gehen möchten.

Nach einem halben Jahr werden die Ergebnisse innerhalb der Schule den anderen Mitschüler\*innen präsentiert. Die Teilnahme wird mit einem Vermerk auf dem Zeugnis, der Ausstellung der Ergebnisse und einer entsprechenden Urkunde belohnt.

Für das nächste Halbjahr ist das Erstellen von eigenen EXIT-Games innerhalb der Schule geplant.



(Bildquelle: Rahul Anand – Pixel Art of Elon Musk - SpaceX)

**Leitung: Herr Plenefisch**

**Lernen im Grünen**  
**C.-F.-v.-Siemens-Gymnasium**  
**Lern- und Lebensort**

Unterricht, Lernbüro, Studienzeit, Mensa, Cafeteria, Mittagsband, Lehrer, Schulsozialarbeit, gemeinsam Lernen, Fachräume  
Freizeit, Freunde, Hobbys, Spaß, Reden, Lachen, Zeit miteinander verbringen, Entspannen  
Arbeitsgemeinschaften, Fordern und Fördern, individuelle Talente